

DESCRIPCIÓN

Kick & Punch es una máquina interactiva tipo medidor de fuerza que combina boxeo (golpe) y fútbol (patada) en un solo equipo, diseñada para generar entretenimiento competitivo y monetización constante en puntos de alto tráfico.

Ideal para bares, antros, restaurantes, boliches, plazas comerciales y centros de entretenimiento, este equipo convierte el reto físico en una experiencia divertida con puntaje en tiempo real y ranking del día en pantalla, incentivando la competencia entre usuarios y aumentando la repetición de juego.

Su diseño robusto, iluminación LED y presencia visual llamativa atraen la atención a distancia, generando interacción espontánea. Funciona mediante sistema de cobro por pulso y puede integrarse a soluciones de pago cashless según el esquema del operador.

Es un equipo preparado para operación continua en interiores, con estructura resistente a impactos repetitivos y configuración interna mediante llave.

COMPONENTES

- Gabinete estructural reforzado para alto impacto
- Caja de luz superior (lightbox)
- Iluminación LED decorativa
- Pera de boxeo (módulo de golpe)
- Balón / objetivo de patada (módulo inferior)
- Sensores internos de medición de impacto
- Pantalla LED interactiva (puntaje + ranking)
- Tarjeta controladora electrónica
- Fuente de poder interna
- Sistema de configuración con llave
- Interfaz de cobro por pulso
- Cableado interno industrial

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Item	Detalle	Item	Detalle
Tipo de equipo	Máquina interactiva medidor de fuerza	Temperatura de operación	-10 °C a +40 °C
Modalidad	2 en 1: Golpe y Patada	Dimensiones sin empaque	223.6 cm (Alto) x 132 cm (Largo) x 95 cm (Ancho)
Marca / Modelo	Kick&Punch	Peso sin empaque	178 kg
Instalación	Piso - Interior	Dimensiones con empaque	230 cm x 135 cm x 105 cm
Jugadores	1 por turno	Peso con empaque	185 kg
Pantalla	LED interactiva	Estado	Nuevo
Ranking	Ranking acumulado del día	Garantía	1 año (excepto electrónicos)
Sistema de cobro	Pulso		
Consumo máximo	125 W		
Voltaje	110 V / 60 Hz		

CARACTERÍSTICAS

- Medición precisa de impacto mediante sensores internos calibrables.
- Conversión automática de fuerza en puntaje digital.
- Ranking diario visible en pantalla para incentivar competencia.
- Flujo de juego rápido: paga → golpea o patea → resultado inmediato.
- Parámetros ajustables desde menú interno con llave.
- Diseño estructural reforzado para operación en zonas de alto tráfico.
- Iluminación LED de alto impacto visual.

CONFIGURACIÓN

- Parte superior: caja de luz + pantalla de puntaje.
- Zona media: pera de boxeo con sensor de impacto.
- Zona inferior: balón de patada con sensor dedicado.
- Sistema interno de control y módulo de cobro por pulso.

Operación dinámica para alta rotación en horas pico.

ESPECIFICACIONES ELÉCTRICAS Y DE SISTEMA

- Alimentación eléctrica: 110 V / 60 Hz
- Consumo máximo: 125 W
- Uso exclusivo en interiores
- Sistema de cobro: Entrada por pulso
- Configuración interna mediante llave física

PROCESOS OPERATIVOS

- Configuración inicial de sensibilidad y reglas desde menú interno.
- Definición de precio por juego mediante sistema de pulso.
- Operación continua con mantenimiento preventivo básico (revisión de peras y sensores).



COMPATIBILIDAD

Compatible con:

- Aceptadores de moneda por pulso
- Sistemas de fichas
- Interfaces de pulso para integración con lectores cashless
- Integración opcional con lectores como Nayax (según configuración del operador)

NORMATIVAS Y REGULACIONES

- Equipo diseñado para operación indoor.
- Requiere contacto aterrizado.
- Se recomienda uso de regulador o supresor de picos.
- Si se integra lector de pago electrónico, la certificación EMV/PCI dependerá del dispositivo instalado.

KICK & PUNCH 2 EN 1

MEDIDOR DE FUERZA

